



FICHA DE ACTIVIDAD RECOME 2.0









ID de ficha: RECME23_AES_A_201

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD	PARTICIPANTES A PARTIR DE ...	GRUPO DE PARTICIPANTES	
		MINIMO	MAXIMO
La coperacha	10 Años en adelante	2	8

DURACIÓN DE LA ACTIVIDAD	ESPACIO			
3 meses	FISICO	<input checked="" type="checkbox"/>	VIRTUAL	<input type="checkbox"/>
	ABIERTO	<input checked="" type="checkbox"/>	CERRADO	<input checked="" type="checkbox"/>

MODO DE PARTICIPACIÓN	TIPO DE ACTIVIDAD	NIVEL DE ACTIVIDAD	COSTO
Choose an item.	Choose an item.	Choose an item.	Choose an item.

ETIQUETAS SUGERIDAS (Progresión, Vida de grupo, Especialidades, Competencias, IDS, ODS, VAL, Marco Simbólico, etc.)

TEMAS TRANSVERSALES							
PAZ	DIVERSIDAD	GENERO	RESILIENCIA	VOLUNTARIADO	CUIDADO AMBIENTAL	DERECHOS HUMANOS	ECONOMIA
							
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

REQUERIMIENTOS PREVIOS

De preferencia haber realizado una actividad económica.

LA ACTIVIDAD CONTRIBUYE A DESARROLLAR		
CONOCIMIENTOS Administración de recursos económicos La configuración y seguimiento de un presupuesto Haga clic aquí para escribir texto.	HABILIDADES Obtener máximo de rendimiento de los recursos económicos Hacer lo más posible con la menor cantidad de recursos Haga clic aquí para escribir texto.	ACTITUDES Cooperación Responsabilidad Iniciativa y espíritu emprendedor



FICHA DE ACTIVIDAD RECME 2.0

LO QUE NECESITO PARA LA ACTIVIDAD

MATERIALES	RECURSOS
Un recipiente donde guardar dinero	

MEDIDAS DE SEGURIDAD

Los padres deben de ser informados de la actividad y de la cantidad de dinero que los participantes han juntado. Es importante que el padre del participante que custodia el dinero esté de acuerdo con el rol de su hijo.

DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD (PASO A PASO)

DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD (PASO A PASO)	DURACION
1. El equipo, designa el color, material, diseño y cantidad de playeras a comprar.	Elija un elemento.
2. Se hace el cálculo de la cantidad de dinero que requiere cada participante, para la compra después de un trimestre.	1 hora
3. Se designa a la persona que quedará como responsable del ahorro, el cual se recibe semana a semana durante un trimestre.	10 minutos
4. Al alcanzar la meta de la cantidad deseada, el adulto responsable apoya en la compra de las playeras para todos los integrantes del proyecto.	3 meses
	2 horas

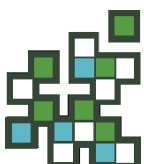
CIERRE DE LA ACTIVIDAD (PASO A PASO)

CIERRE DE LA ACTIVIDAD (PASO A PASO)	DURACION
<p><i>¿Me gusta hacer cosas con mis amigos? ¿Ahorrar es una de esas cosas?</i></p> <p><i>¿Puede ser más barato comprar todos juntos algún objeto?</i></p> <p><i>¿Para comprar una playera necesito hacerlo con todos mis amigos? ¿Por qué puede convenirme hacerlo con mis amigos?</i></p>	10 minutos

VARIABLES

El ahorro es por equipo, pero pueden comprar las playeras en conjunto con todos los equipos que participen.

Las playeras son el objetivo para alcanzar, una vez que se alcancen puede cambiar el objetivo por otros objetos o metas.





FICHA DE ACTIVIDAD RECME 2.0

POSIBILIDAD DE COMPLEMENTAR CON OTRAS SECCIONES

--

PARA EXPLORAR

--

EVALUACION

--

INFORMACION ADICIONAL

AUTOR	PROVINCIA	FECHA DE ELABORACION
Colección Educativa	NACIONAL	25 de mayo de 2023

